



ИНФОРМАТИКА

2 КЛАСС

Город,
район, ОУ:Фамилия,
имя:

Важно! Правильные варианты ответа выбираются закрашиванием ☐ соответствующего поля. Например, если верным считается ответ А, то его выбор должен выглядеть так: ☒ А. Работа проверяется автоматически. За каждый верный выбор баллы начисляются, а за каждый лишний выбор – вычитаются! Будьте внимательны! **Желаем успеха!**

1 В каждом пункте (1-5) отметьте ☒ верный вариант ответа из предложенных.

1) Действие, которое нельзя совершать с информацией:

- ☐ пересказ ☐ запоминание ☒ выращивание ☐ изображение

2) Запрашивать и просматривать файлы в сети Интернет невозможно без ...

- ☐ учителя ☒ браузера ☐ драйвера ☐ сервера

3) С помощью этой клавиши расставляются отступы и абзацы:

- ☐ Alt ☐ Ctrl ☐ Shift ☒ Tab

4) Знаки препинания можно напечатать с помощью клавиши...

- ☐ Alt ☐ Ctrl ☒ Shift ☐ Tab

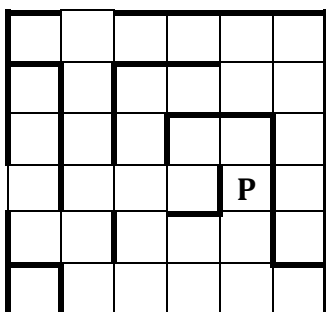
5) Для чего используется инструмент пипетка в графическом редакторе?

- ☐ Для смешивания цветов ☐ Для рисования размытыми каплями
☒ Для получения цвета по образцу ☐ Для обесцвечивания изображения

2 Отметь ☒ истинные и ложные высказывания.

- | | | |
|--|---|---------------------------------------|
| 1) В месяце не бывает меньше тридцати дней. | ☐ Истина | ☒ Ложь |
| 2) Зимние каникулы не дольше летних каникул. | ☒ Истина | ☐ Ложь |
| 3) На Луну можно слетать на самолёте. | ☐ Истина | ☒ Ложь |
| 4) Каждый, кто ходит в школу – школьник. | ☐ Истина | ☒ Ложь |
| 5) Среди школьников не все не ходят во второй класс. | ☒ Истина | ☐ Ложь |
| 6) Не каждый день можно не ходить в школу. | ☒ Истина | ☐ Ложь |

3 Робот ходит по лабиринту на клеточной доске, выполняя команды: 1 – вверх, 2 – вниз, 3 – вправо, 4 – влево. Если при выполнении очередного шага Робот сталкивается со стеной, то он разрушается. Какой из наборов команд выведет Робота из лабиринта по кратчайшему пути? Отметьте ☒ верные варианты.



- | | |
|--|--|
| ☐ 144241111 | ☒ 244141111 |
| ☒ 142441111 | ☐ 242441411 |
| ☒ 142442414 | ☐ 244241411 |
| ☐ 142442411 | ☒ 224441414 |

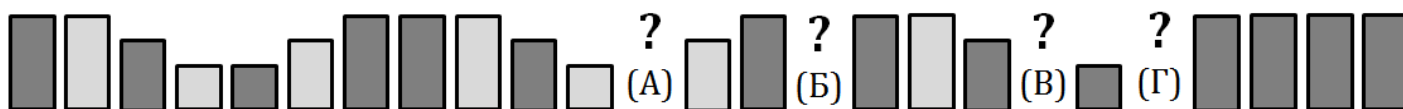


- 4 Валера предложил Диме сыграть в игру, для этого он написал на полях шахматной доски числа, кто наберет наименьшую сумму чисел на пройденных конем полях за два хода, тот и побеждает. Какую наибольшую и наименьшую сумму можно набрать за два хода конём? Конь ходит буквой «Г» (перемещается на две клетки по вертикали и одну по горизонтали или на две по горизонтали и одну по вертикали). Отметьте ● верные варианты ответов.

28	35	16	72	13
62	29	41	55	23
44	20		34	17
24	67	45	84	51
47	75	23	60	50

- ☐ 127 ☐ 30
☒ 159 ☐ 29
☐ 192 ☒ 39
☐ 134 ☐ 90

- 5 Внимательно рассмотрите расположение фигур в ряду и определите, какие фигуры пропущены. Для каждого места пропуска (А-Г) отметьте в таблице ● соответствующую фигуру.



Фигура А	☐	☐	☐	☐	☐	☒
Фигура Б	☐	☐	☐	☒	☐	☐
Фигура В	☐	☐	☒	☐	☐	☐
Фигура Г	☐	☒	☐	☐	☐	☐

- 6 Почтальон Печкин принес Дяде Фёдору журнал Мурзилка, но того не оказалось дома. Почтальон знал, что Дядя Фёдор редко уходил далеко, и его можно всегда было найти или на огороде, или в сарае, или на речке. На вопрос почтальона: «Где Дядя Фёдор?», Галчонок ответил так:

- «Если Шарика нет на огороде, то Матроскин убирает в сарае».
- «Если Дядя Фёдор не убирает в сарае, то Шарик точно на речке».
- «Если Матроскин убирает в сарае, то на огороде Дяди Фёдора точно нет».

Где найти Дядю Фёдора, если точно известно, что Галчонок никогда не лжёт, а все три указанных персонажа находятся в разных местах? Где при этом Матроскин и Шарик? Отметьте ● в таблице

	Матроскин	Шарик	Дядя Фёдор
На огороде	☐	☒	☐
В сарае	☐	☐	☒
На речке	☒	☐	☐



- 7 Анаграмма – это слово, полученное путем перестановки букв в каком-то исходном слове. Какие пояснения соответствуют «компьютерным» анаграммам? Отметьте в таблице ● верный вариант ответа.

	КАМЫШ	РЕВЕРС	ИГОЛКА	ТЕНОР	НАКАЛ
Наука о формах мышления	☐	☐	☒	☐	☐
Внешнее устройство компьютера	☒	☐	☐	☐	☐
Линия связи	☐	☐	☐	☐	☒
Мощный компьютер сети	☐	☒	☐	☐	☐
Содержимое картриджа принтера	☐	☐	☐	☒	☐

- 8 Незнайка, Пончик и Знайка двигаются каждый на своём луноходе (А-С) внутри лунного тоннеля следующим образом:

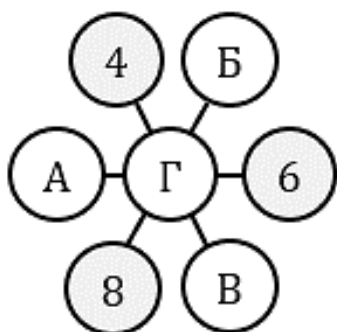
- Луноходы передвигаются по клеткам вправо или влево.
- Луноходы стартуют и делают свои ходы по очереди.
- За один ход луноход смещается на одну клетку.
- Первым стартует луноход А, вторым – В, третьим – С.
- Луноход А начинает движение вправо, луноходы В и С – влево.
- Считается, что луноход покинул тоннель, если он сделал ход влево из клетки номер 1 или ход вправо из клетки номер 10.
- В случае если после очередного хода одного из луноходов он попадает в клетку, уже занятую другим луноходом, то оба лунохода, находящиеся в одной клетке, меняют направление движения.

1	2	3	4	5	6	7	8
А			В			С	

Определите, в каком порядке луноходы покинут тоннель и сколько ходов им для этого понадобится, включая ход, приводящий к выходу. (Отметьте в таблице ● соответствующие значения)

Луноход	Порядок выхода			Количество шагов						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
А	☒	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐
В	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐
С	☐	☒	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐

- 9 Незнайка нарисовал «цветочек», а Знайка записал в каждый кружочек по одной цифре или букве. Какие цифры Незнайка должен записать в кружочки вместо букв (А-Г), чтобы сумма цифр в кружочках на каждой прямой линии получилась равной 20. Все цифры в кружочках различные. Отметьте в таблице ● цифры, которые должны стоять вместо букв.



	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Кружок А	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐
Кружок Б	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Кружок В	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐
Кружок Г	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒



10 Найдите закономерность в следующем соответствии:

Уран – 2; Марс – 3; Юпитер – 3; Земля – 3; Нептун – 4.

Какие числа будут соответствовать названиям оставшихся планет? (Отметьте ● в таблице)

	2	3	4	5	6
Меркурий	☐	☐	☐	☒	☐
Венера	☐	☒	☐	☐	☐
Сатурн	☐	☐	☒	☐	☐

11 Алгоритм – это план работы, расписанный по шагам. Что из перечисленного ниже можно считать алгоритмом? Отметьте ● верные варианты.

- | | |
|--|---|
| ☐ Описание компьютерной игры | ☒ Рецепт приготовления борща |
| ☐ Список продуктов для борща | ☐ План местности |
| ☒ Правила игры | ☒ Правила написания частицы «не» |
| ☐ Таблица умножения | ☒ Инструкция по сборке модели |
| ☒ Правила умножения и деления чисел | ☐ Список деталей конструктора |

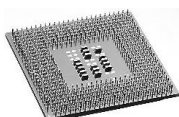
12 Антону нужно собрать компьютер, для этого он купил оперативную память, материнскую плату, процессор и видеокарту. Старший брат дал ему инструкцию-загадку, где указана последовательность, в которой купленные детали нужно установить в корпус:

- Деталь, в названии которой больше всего букв, устанавливается третьей.
- Между установкой оперативной памяти и материнской платы устанавливается процессор.

Отметьте в таблице ● изображение детали (А-Г) и порядковый номер (1-4) её установки.



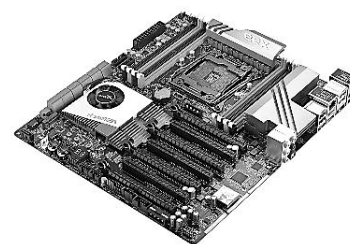
А



Б



В



Г

	Название	Изображение				Порядок установки			
		А	Б	В	Г	1	2	3	4
➤	Процессор	☐	☒	☐	☐	☐	☒	☐	☐
➤	Видеокарта	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒
➤	Материнская плата	☐	☐	☐	☒	☒	☐	☐	☐
➤	Оперативная память	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☒	☐

Работу выполнил участник: _____

Фамилия и имя участника (заполняется участником собственноручно, разборчиво, прописью)